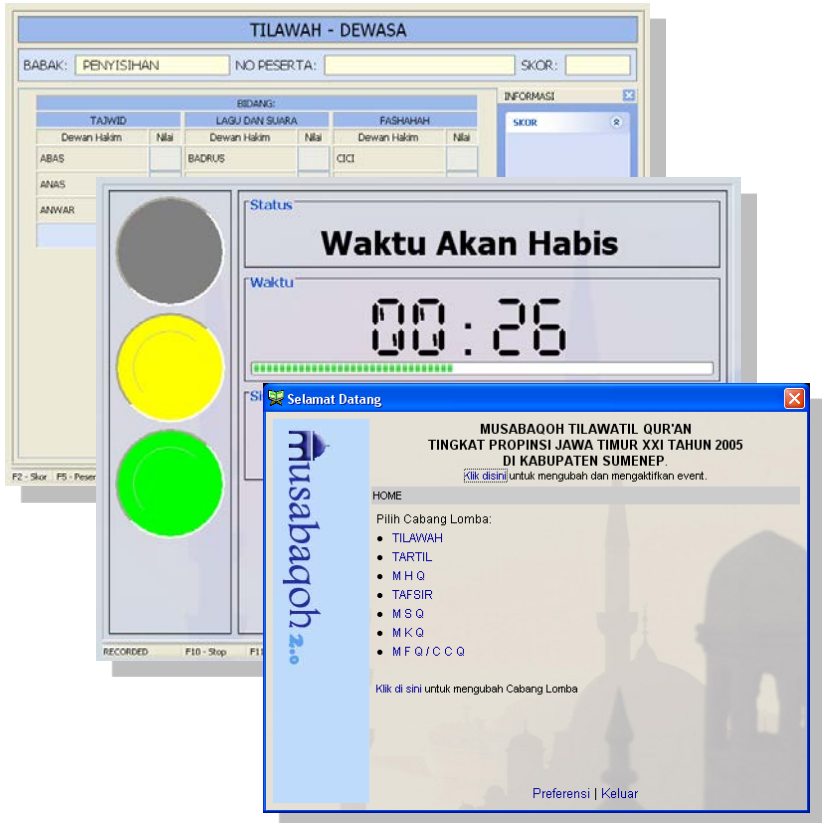


PETUNJUK SINGKAT APLIKASI MUSABAQAH

VERSI 4

Oleh: Toha <tohenk@yahoo.com>

Revisi: 25 Juli 2013



APA ITU APLIKASI MUSABAQAH?

Aplikasi Musabaqah adalah aplikasi penilaian lomba yang digunakan pada MTQ atau MQK.

CARA PENILAIAN LOMBA

Cara penilaian lomba yang digunakan oleh Aplikasi Musabaqah ada 4 (empat):

- Penjurian I,
- Penjurian II,
- Penjurian III, dan
- Cerdas Cermat.

CARA PENILAIAN “PENJURIAN I”

Penilaian lomba dengan beberapa hakim menilai satu bidang dalam suatu lomba baik dengan penilaian *sistem rata-rata* atau *sistem nilai tengah*.

CARA PENILAIAN “PENJURIAN II”

Penilaian lomba dengan seorang hakim menilai semua bidang lomba yang dalam bidang tersebut terdiri dari komponen-komponen penilaian.

CARA PENILAIAN “PENJURIAN III”

Alternatif PENJURIAN I dengan jumlah hakim dapat ditentukan untuk masing-masing bidang penilaian.

CARA PENILAIAN “CERDAS CERMAT”

Penilaian dengan peserta terdiri dari regu-regu dan dalam tiap sesi beberapa regu berlomba dengan sistem cerdas cermat.

BAGAIMANA CARA MEMASUKKAN NILAI?

Untuk memasukkan nilai pada Aplikasi Musabaqah, umumnya dapat menggunakan keyboard. Aplikasi Musabaqah juga mendukung pemasukan nilai dengan hardware khusus yang disebut “**KeyPAD**”.

APA KEUNGGULAN APLIKASI?

- Cara penilaian dapat diatur secara bebas.
- Penilaian dapat menggunakan pewaktu dan topik.
- Isyarat lampu dan suara.
- Suara peserta dapat direkam.
- Seluruh sistem penilaian sudah didukung oleh KeyPAD.

APA HASIL AKHIR APLIKASI?

Aplikasi Musabaqah dapat menyajikan daftar rekapitulasi nilai yang sudah terurut dengan pilihan sesuai jenis kelamin peserta (putra/putri) dengan batasan tanggal, atau jumlah peserta.

oOo